

แปลไทยโดย MURPHY-TH แปลเกมที่ชอบ

แจกฟรีเท่านั้นห้ามจำหน่าย!

บทสรุป ดาบสายลม ฟุกุตะ

Getsu Fuuma Den (Famicom, KONAMI) · ฉบับรวมภาษาไทย



หน้าแรกของรวมไทย: เริ่มเกม / เล่นต่อ



ฉากเปิดเรื่อง ฟุมาชูดาบบนกองกระดูก

เรื่องราว

เจ้าวิปศาจผู้อยู่ในขุมนรกได้ขโมย **ดาบพลังคลื่น** ทั้ง 3 เล่มไปครอบครอง และฆ่าพี่ชายทั้งสองของ ฟุมา ฟุมาต้องออกเดินทางไปยัง 3 เกาะ ปราบหัวหน้าปิศาจของแต่ละเกาะเพื่อชิงดาบกลับมา เมื่อรวมดาบครบ 3 เล่ม ดาบจะกลายเป็นดาบที่มีพลังพอจะทำลายเจ้าวิปศาจได้ ทุกครั้งที่ได้อาบบิ้นมา วิญญาณของพี่ชายทั้งสองจะปรากฏตัวขึ้นมาช่วยคุ้มครองฟุมา

เกมแบ่งเป็น 3 ตอนตามเกาะ คือ เกาะคิกัน → เกาะโกคุมอน → เกาะมิกคุบิ โดยมี เกาะคิโยคิ เป็นเกาะหลักที่เชื่อมทุกเกาะเข้าด้วยกัน แล้วปิดท้ายที่ปราสาทของเจ้าวิปศาจ

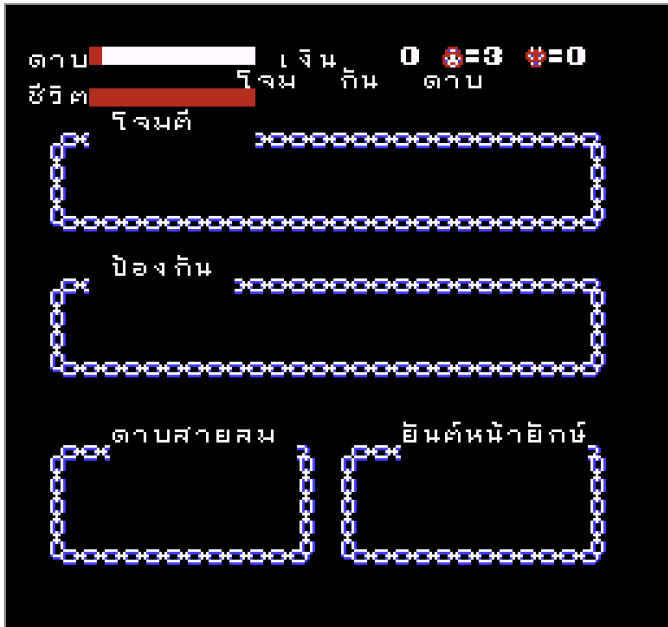
ปุ่มควบคุม

ฉาก	วิธีกด
แผนที่บนพื้นดิน	ปุ่มทิศทาง = เดิน · ปุ่มสตาร์ท = ดูหน้าจ่ออุปกรณ์
ฉากเลื่อน (ด้านข้าง)	ซ้าย/ขวา = เดิน · ปุ่ม A = กระโดด · ปุ่ม B = ฟันดาบ/ใช้อาวุธ · ปุ่มสตาร์ท = หยุดเกมและเลือกอาวุธ
ฉาก 3 มิติ (เขาวงกต)	บน = เดินหน้า · ซ้าย/ขวา = เลี้ยว · ล่าง = หันหลัง · ปุ่ม A = กระโดด · ปุ่ม B = ชักดาบ

การเลือกอาวุธ	กดสตาร์ท แล้วใช้ปุ่ม A เลือกเครื่องป้องกัน (ช่อง กั้น) และปุ่ม B เลือกอาวุธ (ช่อง โจม) เสร็จแล้วกดสตาร์ทอีกครั้งเพื่อเล่นต่อ
---------------	--

เคล็ดลับเตรียมอาวุธ: ระหว่างเล่นให้กด **สตาร์ท** → **เลือกอาวุธ** → **สตาร์ท** เช่น กดสตาร์ท เลือกลูกข้าง แล้วกดสตาร์ทกลับไปเล่น ควรเตรียมยันต์ ดาวกระจาย และลูกข้างไว้ตั้งแต่ก่อนเข้าห้องบอส

หน้าจออุปกรณ์ (ในรอมไทย)



หน้าจออุปกรณ์ของรอมไทย

- **ดาบ (ขีดบนสุด)** – พลังดาบ เริ่มเกมจะยังไม่มี จะเพิ่มขึ้นทีละนิดเมื่อฆ่าศัตรูด้วยดาบ ยิ่งเยอะยิ่งฟันแรง
- **ชีวิต** – พลังชีวิตของฟูมา ถ้าขีดแดงกลายเป็นสีขาวหมดก็ตาย
- **เงิน** – ได้จากการฆ่าศัตรู เอาไปซื้อของที่ร้าน
- **ตัวเลขข้างรูปหน้าฟูมา** – จำนวนตัวสำรอง
- **ตัวเลขข้างรูปหน้ายักษ์** – จำนวน **ยันต์หน้ายักษ์** ที่มี
- **โจมตี / กั้น / ดาบ (แถวบน)** – อาวุธที่ใช้อยู่ เครื่องป้องกันที่ใช้อยู่ และจำนวนดาบพลังคลื่นที่ได้คืนมา
- **กรอบ โจมตี** – อาวุธที่มีและใช้ได้
- **กรอบ ป้องกัน** – เครื่องป้องกันและของใช้ที่มี
- **กรอบ ดาบสายลม** – ดาบพลังคลื่นที่ซิงคืนมาแล้ว (ครบ 3 เล่ม)
- **กรอบ ยันต์หน้ายักษ์** – ใบผ่านทางที่ได้จากศาลเจ้า

ชื่อเรียกที่ใช้ในเล่มนี้: **ยันต์หน้ายักษ์** คือของที่หนังสือคู่มือเรียกว่า "ป้ายวิญญาณ" หรือ "ป้ายผ่านทาง" ต้องมีถึงจะผ่านประตูใต้ดินไปเกาะถัดไปได้ ส่วน **ดาบสายลม** ในรอมคือ "ดาบพลังคลื่น" 3 เล่มที่รวมกัน

อาวุธ

อาวุธ	รายละเอียด	หาได้ที่
 ถุงมือ	ยิงคลื่นเสียง ฟ่งไปโจมตีศัตรู ระยะสั้นแต่ยาวกว่าดาบ ใช้ยิงสวนศัตรูอาวุธใกล้เคียง	ซ่อนอยู่ในถ้ำ จ (ต้องใช้ดาบศิลาเปิดทาง)
 ดาบศิลา (ดาบผ่าศิลา)	ใช้ฟันกำแพงหินที่ขวางทางในฉากเลื่อน ใช้ทำลายหินก็ได้	ร้านค้ากลางเกาะคิโยคิ 200 เหยียญ
 ลูกข้าง	กระโดดหมุนตัวตีลังกาจนศัตรูได้โดยไม่ต้องใช้ดาบ ระหว่างหมุนไม่มีใครทำอันตรายได้ แต่กระโดดได้ไม่สูงเท่าปกติ เป็นอาวุธที่ทรงพลังที่สุด	ซ่อนอยู่ในถ้ำ ม ระหว่างทางไปเกาะมิกคุบิ (ใช้ดาบศิลาเปิดทางเข้าด้านข้าง)
 ดาวกระจาย	ยิงดาวกระจายออกไปทีละ 3 ลูกจนสุดจอ เป็นอาวุธที่มีอำนาจมากที่สุดในเล่ม	ร้านค้ากลางเกาะโกคุมอน 900 เหยียญ

บอส

บอส	อยู่ที่	รายละเอียดและวิธีสู้
กิ้งก่า	ศาลเจ้าบนเกาะคิโยคิ	โครงกระดูกเรืองแสง ต้องสู้ด้วย 2 ครั้งเพื่อชิงยันต์หน้ายักษ์ ยิ่งไกลจากระยะไกล ระวังอย่าให้มันดันเรตตกขอบจอ เพราะต้องกลับเข้ามาสู้ใหม่
ผีตาเดียว	เขาวงกตเกาะคิกัน	เจ้าของดาบพลังคลื่นเล่มแรก ก่อนเจอจะมีหัวกระโหลกลอยตกลงมาให้หลบอยู่ซ้ายสุดของจอจนหมด จากนั้นผีตาเดียวจะลอยขึ้นลงและยิงลูกไฟ (ไฟที่ตกพื้นจะไหม้ค้างอยู่สักพัก) ให้พื้นตอนมันลอยลงมา วิ่งตามพื้นจากด้านหลัง เตรียมยันต์ไว้ ถ้าพลังลดให้ใช้ยา
ผีแขน ด้วน	เขาวงกตเกาะโกคุมอน	ไม่มีแขน แต่มีดาบ 4 เล่มหมุนรอบตัว ใช้ลูกแก้วสีเขียวตัดกำลังก่อน แล้วนั่งลงยิงดาวกระจายใส่ไปเรื่อย ๆ ฆ่าได้แล้วดาบจะตกลงมา
นินจา 3 ตัว → ม้าน้ำ	เขาวงกตเกาะมิกคุบิ (ปลายแม่น้ำสายสาม)	นินจา 3 ตัวจูโจมเข้าใส่ ใช้ลูกข่างตีลังกาหรือดาวกระจายสู้ พอชนะ ทั้ง 3 จะรวมร่างเป็นม้าน้ำบินได้ พ่นไฟออกจากปาก ใช้ลูกข่างกระโดดหมุนตัวใส่ หรือดาวกระจาย
จ้าวปิศาจ	ปราสาทบนเกาะเล็กทางใต้ของเกาะคิโยคิ	หัวหน้าใหญ่ในขุมนรก มี 3 ร่าง (ดูวิธีสู้ในหัวข้อท้ายเล่ม)

ศัตรูใหญ่อื่นที่เจอระหว่างทาง: **ปิศาจแดง** คอยดักรอตามถ้าได้ดินที่เชื่อมระหว่างเกาะ (ถ้า A-Q) ค่อนข้างแข็งแกร่ง แต่พอได้ดาบครบ 3 เล่มแล้วจะสู้กับดาบเราไม่ได้ และ **อัสวิน** ที่คอยอยู่บนสะพานในด้านสุดท้ายของเกาะคิกัน

ศัตรูในฉากเลื่อน

ตัวเลขจากหนังสือคู่มือ: โจม = พลังโจมตี, กัน = แรงต้านทาน, เงิน = เงินที่ได้เมื่อฆ่า (? = หนังสือไม่ได้บอก)

ศัตรู	โจม	กัน	เงิน	ลักษณะ
มนุษย์ผี	11-13	58-63	60	แกว่งดาบไปรอบ ๆ
หุ่นเหล็ก	12	58	60	ขว้างหอก
อสูรกาย	?	?	?	อยู่ตามทางใต้ดิน มีกระบองเหล็กเป็นอาวุธ
ผีดิบ	?	?	?	ขว้างกระดูก
นกเค้าแมว	?	?	?	กระโดดวนไปวนมา
คิงคอง	?	?	?	คอยดักรออยู่ตามทางใต้ดิน
ผีหัวขาด	?	?	?	ผีที่มาจากนรก
หมาป่า	?	?	?	ผีที่ผูกพยาบาท
ผีห้องมาร	4	4-10	5	ดึงหน้าห้องตัวเองมาทำเป็นอาวุธ
อาเมะ	?	?	?	ตัวบุงยักษ์
ผีกระสือ	4-5	4-10	5-10	ลอยอยู่กลางอากาศ
มนุษย์ขวาน	4	4-14	5-15	ขว้างขวานในระยะไกล
ผีปลา	4-9	4-29	3	จูโจมเข้าใส่
ไดคุคะ	4-11	9-53	10	ถือดาบเข้าทำหั่นกับฟูมา
นกผี	4-7	4-29	3	นกที่มีแต่โครงกระดูก
ชิมอน	5-7	11-77	10-100	มีแสงเป็นอาวุธ
แมงมุม	5	34	35	แปลงจากหินเป็นแมงมุม

ผึ้ง	4	9	10	บินได้
ดักแด้	5	24-29	30	ปล่อยลูกไฟได้
หัวผี	5-6	29-39	30	ศัตรูบนพื้นดิน
ปลิง	4	9-14	10	กระโดดได้
หิงห้อย	4	10-14	10	แปลงจากต้นไม้เป็นแมลง [ไม่แน่ใจ]
หุ่นยนต์	5-6	29-39	20	แกว่งลูกตุ้มไปรอบ ๆ
แมลงเพลิง	9	39	400	ห้อยลงมาจากเพดาน
รถเพลิง	14	68	80	วิ่งไล่ชน
แมงป่อง	9-11	39	40	ปล่อยลูกไฟออกจากหาง
อัสวิน	5-14	14-77	50	โผล่มาในฉาก 3 มิติด้วย [ไม่แน่ใจ]
ผีเพลิง	9	53	50	ขว้างลูกไฟติดต่อกัน
สัตว์นรก	16	77	100	วิ่งเร็ว คอยพุ่งชน
สแลม	4	77	100	ตอนอยู่ในโหละไม่มีอันตราย
หอยทาก	7	77	100	อยู่ตามบ่อน้ำเก่า ๆ
เห็ดพิษ	4	4-9	?	รุมเล่นงานเป็นกลุ่ม
ตัวอัปโซค	7	วัดไม่ได้	?	ศัตรูที่เข้าใจยาก
กบ	4-5	9-14	10	ตัวใหญ่แต่อ่อนแอ
วัว	5-11	14-39	15	ขว้างขวาน
ปิศาจปลา	4	10	10	หน้าเหมือนปลา ขว้างขวานได้
หัวมังกร	5	10	10	ลอยคอยอยู่กลางอากาศ
หนอน	5	19	20	ห้อยหัวลงมาจากเพดาน
ผีหัวโต	4-9	19-56	20	หัวใหญ่มาก
หัวปิศาจ	5	9	5	จู่โจมจากกลางอากาศ
หุ่นศิลา	5	19	20	หุ้มนกอินทรี
งู [ไม่แน่ใจ]	4	9	5	พุ่งเข้าชนอย่างรวดเร็ว
กระรอก [ไม่แน่ใจ]	4	77	100	พ่นลูกไฟออกมาจากปาก
ต่อ	4	14	15	บินได้รวดเร็ว
ดอกไม้	5	24	25	พ่นอาวุธออกมาทางปาก

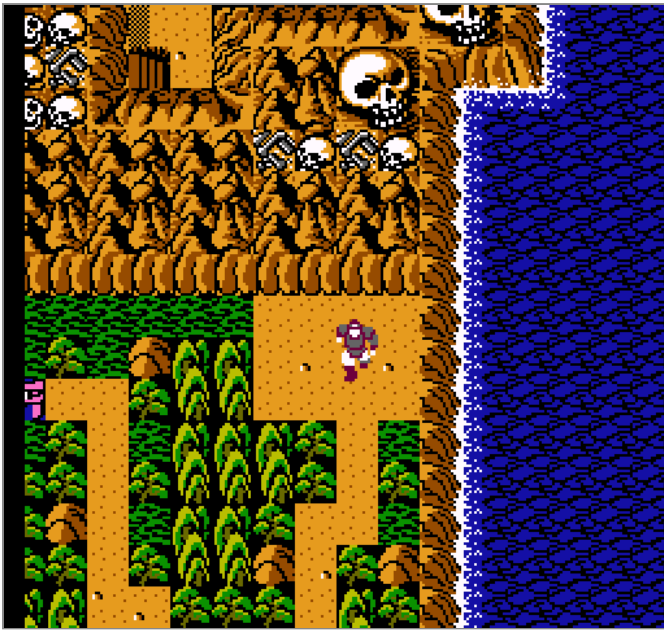
ศัตรูในฉาก 3 มิติ

ศัตรูในฉาก 3 มิติค่อนข้างแข็งแกร่ง แม้พลังดาบจะสูงสุดก็อาจฟันทีเดียวไม่ตาย ส่วนใหญ่จุดอ่อนคือหัว เวลามันพุ่งเข้ามาให้ฟันที่หัว

ศัตรู	ลักษณะ
ลิง	พลังโจมตีและป้องกันสูงมาก
หมียักษ์	เคลื่อนไหวเร็วและปล่อยลูกไฟได้
มังกร	เคลื่อนที่ไปรอบ ๆ ทำให้เสียพลังได้ง่าย ฆ่าค่อนข้างยาก
เหลิอบ	บินอยู่บนที่สูง ปล่อยลูกไฟใส่ ต้องกระโดดฟันหัว
ปู	กระโดดซ้ายขวา ระวังดาบจากมือทั้ง 2 ข้าง

ตะขาบ	เคลื่อนที่ซ้ายขวา
ปลาบู่	ไม่ค่อยแข็งแรง
เมฆไฟ	แข็งแกร่งมาก
สโนว์แมน	ไม่เคลื่อนที่ แต่ชอบขโมยพลังชีวิต บริหารจัดการก่อน
ปิศาจวัว	เคลื่อนที่ขึ้นลงแล้วจูโจมเข้าใส่ จุดอ่อนคือหัว ฟาดดาบลงไป

บทสรุป ตอนที่ 1: เกาะคิโยคิ และ เกาะคิกัน



จุดเริ่มเกม พูมาขึ้นฝั่งทางขวาของเกาะคิโยคิ



แผนที่จากหนังสือคู่มือ (จุด ท น บ = ทางไปร้านและทางเข้าเขาวงกตเกาะคิกัน)

1. หาเงินซื้อดาบศิลา

1. เริ่มเกมพูมาจะขึ้นฝั่งทางขวาของเกาะคิโยคิ เดินไปจนถึงทางแยกแรกแล้วไป **ทางใต้** ก่อน เพราะทางด้านบนมีหินขวาง ต้องมีดาบศิลาก่อนถึงจะผ่านได้
2. ระหว่างทางมียาให้เก็บฟรี และให้เก็บเงินให้ได้ **200** เพื่อซื้อดาบศิลาที่ **ร้านกลางเกาะ**
3. ถ้าเก็บเงินไม่ทันใจ ให้ไปฉากด้านบนแล้วเข้าอีกทางหนึ่งของฉาก จะเจอศัตรูตัวอ้วนสีเนื้อ ให้เงินถึง 100 แต่พลังสูงมาก ให้เดินตามหลังพื้น พอมันหันมาก็กระโดดข้ามไปด้านหลังอีก
4. ได้ครบ 200 แล้วกลับไปซื้อ **ดาบศิลา** ที่ร้าน

2. เก็บกลอง

กลับไปฉากด้านบน ใช้ดาบศิลาฟันหินแล้วเข้าไปเก็บ **กลอง** ในถ้ำ จ ใช้ดีมากช่วงแรกเพราะยิงสวนศัตรูอาวุธไกลได้

3. รู้กิ่งก่า ชิงยันต์หน้ายักษ์ใบแรก

เดินต่อไปทางขวา ด้านบนจะมีฉากให้ผ่านเพื่อเข้า **ศาลเจ้า** ข้างในมีโครงกระดูก ต้องชนะ **กิ่งก่า** ก่อนถึงจะได้ยันต์หน้ายักษ์ ยิ่งกลองจากระยะไกลไปเรื่อย ๆ ระวังอย่าให้มันดันออกนอกจอ

4. ไปเกาะคิกัน

- ได้ยันต์หน้ายักษ์แล้วเดินลงไปที่ทางใต้ของเกาะคิโยคิ มี 2 สายให้เลือก ผ่านด่านเท่ากัน แต่ **เส้นทางด้านบน (สาย A ถ้า ข และ ช)** ง่ายกว่าและมีตุ๊กตา (1UP) ให้เก็บถึง 2 ตัว สาย B (ถ้า ญ และ ฎ) ไกลกว่า
- ด้านล่างสุดของเกาะมีศาลเจ้าที่ชายชราเติมพลังให้ไม่จำกัด คุยได้เรื่อย ๆ จนพลังเต็ม
- ทางใต้ของเกาะคิโยคิมีร้านขายของ ควรเตรียมยาไว้ก่อน
- ลงมาด้านล่างแล้วไปทางขวาจะเจอ **ทางววนที่เรียงด้วยกระโหลก** มีศัตรูเดินไปมา ถ้าชนจะเข้าฉากเลื่อน จะหลบหรือจะชนก็ได้ ตรงกลางคือ **ประตู A** ปีศาจยามจะถามหายันต์หน้ายักษ์ ให้ตอบตกลงแล้วประตูจะเปิด เป็นทางใต้ดินเชื่อมเกาะคิโยคิกับเกาะคิกัน มีปีศาจแดงคอยดักรออยู่

5. ซ้อปั้งบนเกาะคิกัน

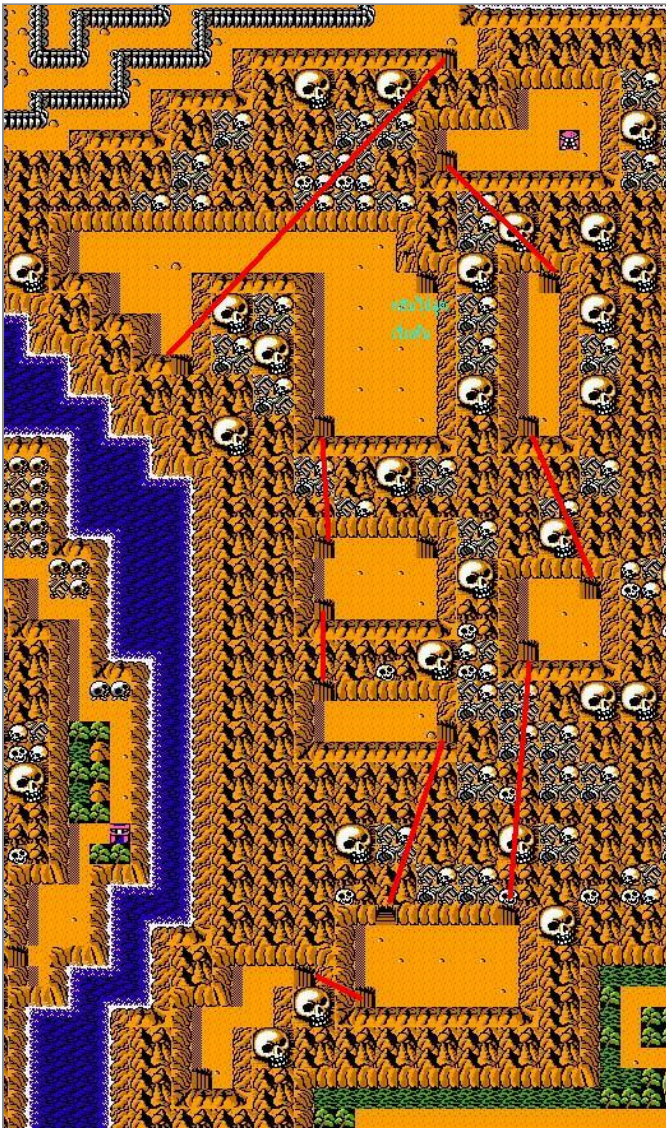
- ไปทางใต้ของเกาะก่อน ร้านนี้มีของจำเป็นครบ ซื้อมทั้ง 3 อย่าง คือ **เข็มทิศ** (ไม่จำเป็นมาก) **เทียน** (เขาวงกตที่จะไปมีตมาก) และ **ยันต์** (สำคัญมาก ช่วยลดความเสียหาย) ทางไปร้านต้องผ่านถ้า ท น บ (แดนมรณะ)
- กลับทางเดิมแล้วเลียบเกาะไปทางขวา (ทิศตะวันออก) มีอีกร้านขาย **ลูกระเบิด 500** เหรียญ ร้านนี้ยังมีลูกแก้วและยาด้วย ควรเก็บเงินเผื่อไว้

6. เขาวงกต 3 มิติ และ ผีตาเดียว

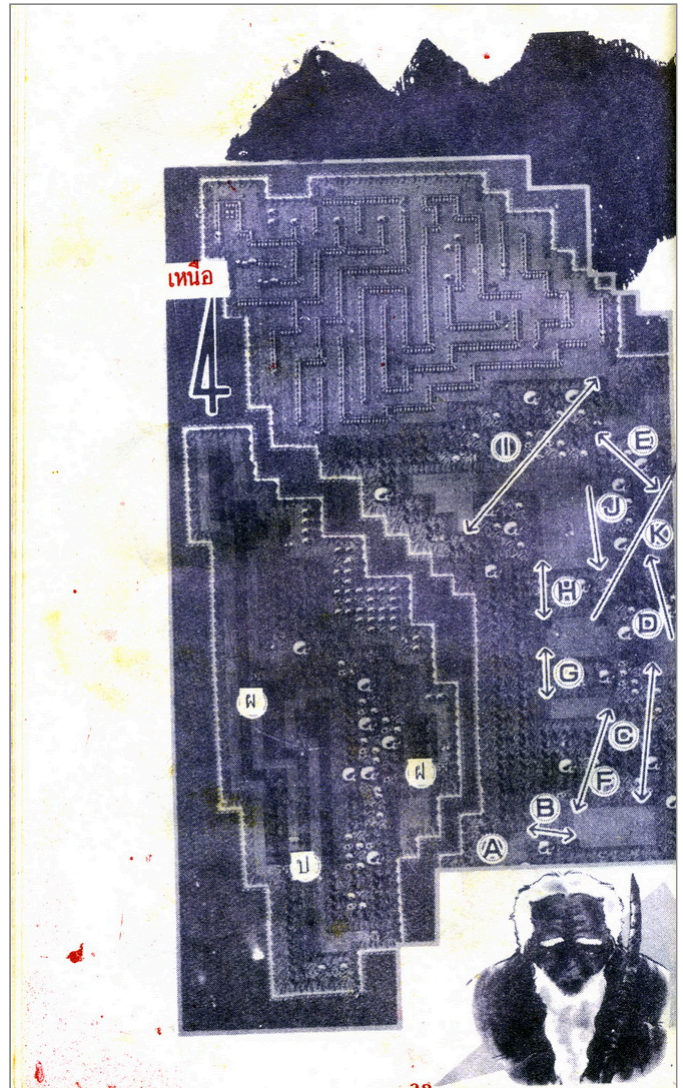
ย้อนกลับลงมาใจกลางเกาะ ทางเข้าเขาวงกตมี 2 จุด ทิศเหนือกับทิศใต้ เข้าทางเหนือจะใกล้กว่า ทางใต้เสียเวลามากกว่า เข้าไปแล้วให้ใช้ **เทียน** ทันที่ (ใช้แล้วเปลี่ยนไปใช้อย่างอื่นต่อได้) เดินตามทางไปจนเจอบอส ด้านสุดท้ายก่อนถึงบอสคือฉากเลื่อน **แม่น้ำสายสาม** ต้องสู้กับอัศวินบนสะพาน ใช้ลูกระเบิดกับศัตรูที่อยู่ต่ำกว่า และใช้ดาบกับศัตรูที่อยู่สูงกว่า

บทสรุป ตอนที่ 2: เกาะโกคูมอน

1. กลับมาเกาะคิโยคิ เดินไปกลางเกาะจะมีประตู ถ้าไม่มีดาบพลังคลื่นเล่มแรกจะผ่านไม่ได้ (หนังสือคู่มือบอกให้เข้าประตูทางทิศตะวันตก เริ่มจากประตู A)
2. ตามแผนที่ เดินผ่านถ้ำ A B C D E ไปที่ศาลเจ้าด้านบน สู้ กิ้งก่า อีกครั้งเพื่อชิง **ยันต์หน้ายักษ์ใบที่ 2** ทุกถ้ำมีปิศาจแดงคอยดัก ต้องลุยผ่านไปได้ (ถ้ามีเงินซื้อยันต์หน้ายักษ์ก็มีหวังชนะ [ไม่แน่ใจ])
3. ได้ยันต์หน้ายักษ์แล้วกลับมาทาง E D C แล้วผ่าน F G H I ไปทางวถวนโครงกระดูกด้านบนของเกาะคิโยคิ ระหว่างทางไม่มีร้านค้าเลย ต้องผ่านถ้ำ J (ไม่มีเหว แต่มีปิศาจแดง) แล้วเข้าประตูไปเกาะโกคูมอน
4. ถึงเกาะโกคูมอนแล้วไป **ร้านค้ากลางเกาะ** ซื้อ **ดาวกระจาย 900 เหยียญ** ช่วยได้มาก ราคาแพงแต่ต้องซื้อ (ทางเดินผ่านถ้ำ ป และ ผ)
5. ทางบนเกาะซับซ้อนและไกล เดินเลียบชายฝั่งด้านเหนือ ระวังหลงทาง ศาลเจ้าบนเกาะนี้มีหญิงชราคอยแนะนำแต่เดิมพลังให้ไม่ได้
6. ซื้อดาวกระจายแล้วกลับขึ้นไปด้านบนและไปทางขวาของเกาะ เข้า **ถ้ำ ผ (แดนนรก)** สู้เขาวงกต 3 มิติแห่งที่สอง เกาะนี้เป็นเกาะสี่เหลี่ยม มีบ่อน้ำกรดและเหวลึก ผีหัวโตจะโผล่มาเล่นงานตลอดเวลา



ทางวถวนโครงกระดูกไปเกาะโกคูมอน (เส้นแดง = ทางเชื่อมใต้ดิน)
ภาพโดย Dulyasit



แผนที่จากหนังสือคู่มือ (ถ้ำ A-K, ป, ผ)



แผนที่เขาวงกตเกาะโกคูมอน (ภาพโดย Dulyasit)

เขาวงกตนี้ลึกลับซับซ้อนกว่าเกาะคิกันแต่ศัตรูน้อยกว่า ระวังหลงทาง จะเจอ หมียักษ์ (ฟันที่หัว) ปศาจวัว (จุดอ่อนคือหัว ฟาดดาบลงไป) และ มังกร (เคลื่อนที่รอบตัว ข่ายาก) ในเขาวงกตเกาะนี้มี ลูกแก้วสีเขียว ให้เก็บ

วิธีสู้ ผีแขนดำวน: มีดาบ 4 เล่มหมุนรอบตัว ถ้าโดนดาบจะเสียพลัง ใช้ ลูกแก้วสีเขียว ตัดกำลังก่อน แล้วนั่งลง ยิ่ง ดาวกระจาย ใส่ไปเรื่อย ๆ ก็ชนะไม่ยาก ฆ่าได้แล้วจะได้ ดาบพลังคลื่นเล่มที่ 2 เหลืออีกเล่มเดียว

บทสรุป ตอนที่ 3: เกาะมิกคูปิ

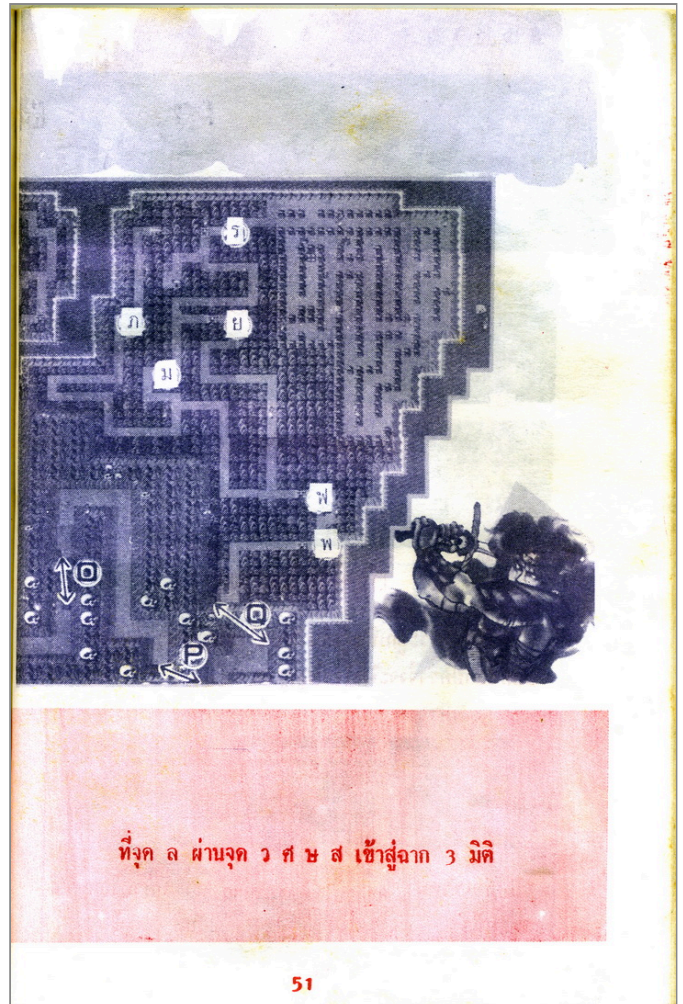
1. ออกจากเกาะโกคุมอนกลับมาเกาะคิโยคิ ผ่านทางใต้ดิน K และ L เข้าศาลเจ้าเพื่อรับ **ยันต์หน้ายักษ์ใบที่ 3** ครั้งนี้ไม่ต้องสู้ แต่ต้อง **เข้าไปคุยกับโครงกระดูกหลายครั้ง** จนกว่าจะได้
2. เดินต่อผ่าน M N O P Q (มีปิศาจแดงทุกถ้ำ) จนออกสู่พื้นดิน แล้วไปที่จุด พ พ ภ (มฤตยูนรก) แวะร้าน แล้วเดินต่อผ่าน ม ย ร
3. ระหว่างทางมีทางแยกไปเก็บ **ลูกข่าง** ในถ้ำ ม ต้องใช้ดาบศิลาฟันเข้าไปทางด้านข้าง ห้ามพลาด เพราะถ้าผ่านจุดนี้ไม่ได้ก็ไปเกาะมิกคูปิไม่ได้ ลูกข่างช่วยกระโดดหมุนผ่านเสาไฟในหลายฉาก (ระวางกระโดดข้ามเหว เพราะกระโดดได้ต่ำลง)
4. ร้านสุดท้ายก่อนเกาะมิกคูปิมีลูกแก้วสีเขียว กลอง และยาขาย ชาอะไรให้ซื้อ
5. ที่จุด ล ผ่าน ว ศ ช ส (ไฟนรก) ระวางรถเพลิงและผีเพลิง ใช้ลูกข่างตีลังกากลางอากาศจะปลอดภัยจากศัตรู แล้วเดินมาถึง **โคมทินวงกต** ซึ่งเป็นทางไปเกาะมิกคูปิ
6. บนเกาะมิกคูปิทางไม่ซับซ้อน มีศาลเจ้าให้แวะเติมพลัง ควรแวะพักก่อนเข้าเขาวงกต 3 มิติ เดินไปจนสุดทางจะเจอถ้ำสุดท้าย



ทางไปโคมทินวงกต (ภาพโดย Dulyasit)



แผนที่จากหนังสือคู่มือ (ซ้าย)



แผนที่จากหนังสือคู่มือ (ขวา)



แผนที่เขาวงกตเกาะมิกคุบิ (ภาพโดย Dulyasit)

ศัตรูในเขาวงกตนี้แข็งแกร่ง เช่น **สโนว์แมน** (ไม่ขยับ แต่ขโมยพลัง รับผิดชอบ) และ **เพิลอบ** (ลอยกลางอากาศ ปลอ้ยลูกไฟ ต้องกระโดดฟันหัว) ในเขาวงกตมีห้องเทพเจ้า (ฉากโบนัส) แต่ตอนนี้เงินไม่จำเป็นแล้ว ออกไปได้เลย

วิธีสู้ **นินจา 3 ตัว** → **ม้าน้ำ**: ใช้ลูกข่างกระโดดตีสองลูก และใช้ดาวกระจาย เมื่อชนะ นินจาทั้ง 3 จะยืนเรียงกัน แล้วรวมร่างเป็น **ม้าน้ำ** บินไปมาและฟันไฟออกจากปาก ใช้ลูกข่างกระโดดหมุนตัวใส่หรือดาวกระจาย เมื่อปราบได้จะได้ **ดาบพลังคลื่นเล่มสุดท้าย** รวมเป็นดาบสายลมที่ดีที่สุดในเกม

บทสรุป ตอนสุดท้าย: ปราสาทจ้าวปิศาจ

1. ได้ดาบครบ 3 เล่มแล้ว ฟันจะมีคลื่นสีแดงพุ่งออกไป ปิศาจแดงก็สู้ไม่ได้แล้ว ให้กลับมาเกาะคิโยคิแล้วเดินลงไประหว่างใต้ จะเห็นเกาะเล็กที่ไม่มีทางข้าม มีปราสาทสีแดงอยู่กลางเกาะ
2. ทางใต้ของเกาะมีแหลมยื่นออกมา พอมีดาบครบแล้ว **สะพานจะปรากฏขึ้น** เชื่อมทั้ง 2 เกาะ ข้ามไปแล้วเข้าปราสาทสีแดง
3. ก่อนถึงจ้าวปิศาจจะเป็นฉากไต่ดิน ฟันกำแพงเก็บยาเพิ่มพลังก่อนเจอศัตรู แล้วออกสู่พื้นดิน เดินขึ้นไปจนถึงจุดหมาย

วิธีสู้ จ้าวปิศาจ (3 ร่าง)

- **ร่างที่ 1 – ปิศาจโครงกระดูก**: กระโดดเข้ามาโจมตีหรือยิงลูกไฟออกจากมือ ฟันด้วยดาบสายลม แล้วกระโดดหรือเดินหลบ

- **ร่างที่ 2 – นักรบถือโล่:** คอยใช้โล่ขวางดาบ ให้กัมลงฟันดาบสายลมแลกไปเลย (หนังสือคู่มือแนะนำให้ใช้ลูกข้างโจมตี)
- **ร่างที่ 3 – มังกรโครกกระดุก:** ตัวใหญ่มาก มือเป็นกระโหลกยึดมาโจมตีได้และปล่อยลูกไฟใช้ลูกข้างกระโดดหมุนตัวตีที่ **ลูกแก้วสีแดงตรงคอ** ไปเรื่อย ๆ (หรือใช้ดาบพลังคลื่น) ตอนมันตายระวังแขนกระโหลกหล่นใส่ ถ้าพลังเหลือน้อยอาจตายได้ทั้งที่ชนะแล้ว

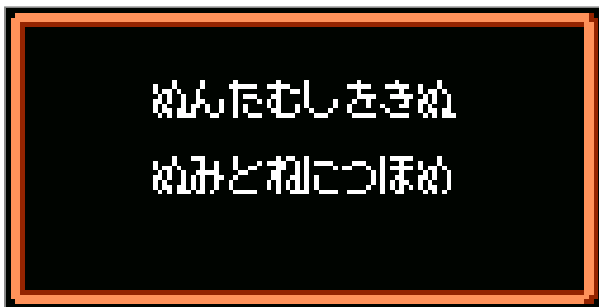
เมื่อจ้าวปิศาจตาย วิญญาณพี่ชายทั้ง 2 จะปรากฏตัว ดาบทั้ง 3 เล่มปักลงบนภูเขา และโลกก็กลับมาสงบสุข ♦
อวสาน ♦

หญิงชราและรหัสผ่าน

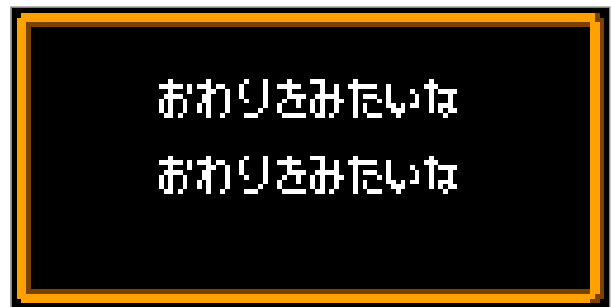
เมื่อตัวสำรองหมดแล้วเกมโอเวอร์ หญิงชราจะปรากฏตัวมาถามคำถาม ถ้าเลือกเล่นต่อ จะมีรหัสผ่านขึ้นในกรอบสี่เหลี่ยม ต้องจดไว้ให้ดี วันหลังกลับมาเล่นให้เลือก **เล่นต่อ** ที่หน้าแรก แล้วใส่ตัวอักษรให้เหมือนกับที่หญิงชราให้ไว้ เมื่อเกมโอเวอร์จำนวนเงินจะลดลง แต่ช่วงท้ายเกมเงินไม่มีความสำคัญแล้ว

สูตรเกม (จากบทสรุปของคุณดุษฎี)

หน้าใส่รหัสผ่านในรอมไทยยังใช้ตัวอักษรชุดเดิมของเกม จึงต้องใส่ตามรูปข้างล่างทีละตัว (เทียบตำแหน่งตัวอักษรในตารางของหน้าใส่รหัส)



สูตรพลังเต็ม อาวุธครบ พร้อมลุยจ้าวปิศาจ



สูตรดูฉากจบทันที

ข้อมูลเรียบเรียงจาก "คู่มือเฉลยเกมสักดคอมพิวเตอร์ ดาบสายลม (ฟูกุตะ)" สนพ.มิตรไมตรี, บทสรุปเกม Getsu Fuuma Den โดย Dulyasit และรวมภาษาไทยของ MURPHY-TH
แปลไทยโดย MURPHY-TH แปลเกมที่ชอบ · แจกฟรีเท่านั้นห้ามจำหน่าย!