

บทสรุป Friday the 13th (NES / แฟมคอม, LJN 1989)

ฉบับใช้คู่กับแพตช์ไทย "ศุกร์ 13 ผีนหวน"

แปลไทยโดย MURPHY-TH แปลเกมที่ชอบ

แจกฟรีเท่านั้นห้ามจำหน่าย!

เกมนี้ขึ้นชื่อว่ายากและไม่ค่อยบอกอะไรผู้เล่นเลย ถ้าเล่นไม่เป็นก็ไม่แปลกครับ บทสรุปนี้รวบรวมจากไกด์ที่คนเล่นจริงทดสอบไว้ (ดูแหล่งอ้างอิงท้ายเล่ม) ชื่อในวงเล็บคือคำภาษาอังกฤษในเกมต้นฉบับ

1. เป้าหมายของเกม

- จุดประสงค์จริงๆ ไม่ใช่การจุดเตาผิง อย่างที่หน้าเปิดเกมบอก แต่คือ ปกป้องเด็กๆ กับที่ปรึกษาทุกคน และฆ่าเจสันให้ได้ 3 วันติดกัน
- ฆ่าเจสันได้หนึ่งครั้ง = จบวันนั้น พอรุ่งเช้ามันจะฟื้นกลับมาแข็งแกร่งกว่าเดิม ต้องฆ่าให้ครบ 3 วัน (3 ครั้ง) ถึงจะจบเกม
- ทุกครั้งที่เจสันตาย ที่ปรึกษาที่ยังรอดอยู่จะเลือดเต็มทุกคน
- เกมโอเวอร์ เมื่อ ที่ปรึกษายายหมด ("คุณและเพื่อนๆ ตายกันหมดแล้ว...") หรือเด็กทั้ง 15 คนตายหมด ("เจสันสังหารเด็กๆ จนหมดแล้ว...")
- คนที่ตายไปแล้วจะไม่ฟื้นอีกเลย และของที่คนนั้นถืออยู่ก็หายไปด้วย

กลางวัน → พลบค่ำ → กลางคืน

- ออกจากกระท่อมครบ 5 ครั้ง ไฟจะเปลี่ยนเป็นพลบค่ำ ออกอีก 3 ครั้ง จะเป็นกลางคืน
- ยังมีด ศัตรูยิ่งเยอะ (ซอมบี้บนจอ: กลางวัน 1 ตัว, พลบค่ำ 2, กลางคืน 3) ค้างคาวกับหมาป่าในป่าออกเฉพาะตอนพลบค่ำ/กลางคืน
- กลางคืนจะไม่สว่างอีกจนกว่าจะฆ่าเจสันได้ ดังนั้นทำธุระให้เสร็จตอนกลางวันให้มากที่สุด

2. ปุ่มควบคุม

ตอนเดินข้างนอก (ถนน ป่า ถ้ำ) - ซ้าย/ขวา = เดิน, ลง = ย่อ หรือเดินลงทางแยก, ขึ้น = เข้ากระท่อม หรือขึ้นทางแยก - A = กระโดด, B = ปาอาวุธ - Start = หยุดเกมและดูแผนที่

ตอนพายเรือในทะเลสาบ - ซ้าย/ขวา = พาย, ขึ้น = เทียบท่า, B = ปาอาวูธ, Start = แผนที่

ตอนอยู่ในกระท่อม - ขึ้น = เดินหน้า, ซ้าย/ขวา/ลง = หันตัว - **Select** = เปิดเมนูคำสั่ง (ตัวชี้ลูกกลม) ขึ้น/ลง เลือก, A ยืนยัน, B ออก - **Start** = แผนที่ และสลับตัวละคร

ตอนสู้เจสัน (ในกระท่อม) หรือหัวแม่เจสัน (ในถ้ำ) - ซ้าย/ขวา = เดิน, กดลงค้างแล้วกดซ้าย/ขวา = หลบ, B = ปาอาวูธ

เมนูในกระท่อม

เมนูไทย	ต้นฉบับ	ใช้ทำอะไร
สลับคน	CHANGE	สลับไปเล่นเป็นที่ปรึกษาอีกคนที่อยู่ในกระท่อมเล็กหลังเดียวกัน
ข้าม	PASS	ส่ง/แลกอาวุธกับที่ปรึกษานั้น
รักษา	CURE	ใช้วิตามินของเรา 1 ขวด รักษาเพื่อนที่อยู่ด้วย
หยิบ	TAKE	อ่านโน้ตที่พื้น หรือหยิบไฟฉาย/อาวุธ (ใช้ในกระท่อมใหญ่ กระท่อมลับ และห้องลับในถ้ำ)
เด็ก	CHILDREN	(ไม่มีข้อมูลยืนยันจากโค้ดที่ใช้ — ดูหมายเหตุท้ายเล่ม)

สลับคนได้เฉพาะใน กระท่อมเล็ก เท่านั้น กระท่อมใหญ่สลับไม่ได้

3. แผนที่ค่ายคริสตัลเลค

กด **Start** เพื่อดูแผนที่ ค่ายแบ่งเป็น 7 ส่วน: ถนนใหญ่, ถนนรอบทะเลสาบ, ถนนรอบถ้ำ, ป่าล่าง, ป่าบน, ในถ้ำ และตัวทะเลสาบ

- กระท่อมเล็ก 10 หลัง – ที่ปรึกษาทั้ง 6 คนอยู่กระจายในนี้ (บางที่จะย้ายหลังเอง)
- กระท่อมใหญ่ 7 หลัง – มีเตาผิง มีโน้ตคำใบ้ บางทีเจสันมาซุ่มรออยู่
- กระท่อมเด็ก 3 หลัง – อยู่เหนือทะเลสาบ ต้องพายเรือไป
- กระท่อมลับในป่า 3 หลัง (ป่าบน 2, ป่าล่าง 1) – ต้องมีกุญแจ

เวลาเจสันบุก

- จะมีเสียงเตือน ไฟข้างไอคอนจะกระพริบ (ข้างหน้าที่ปรึกษา = บุกที่ปรึกษา, ข้างตัวเลขเด็ก = บุกเด็ก) และเริ่มนับถอยหลัง 60 วินาที
- กด **Start** ดูแผนที่ หลังที่กระพริบคือที่ที่เจสันอยู่ แล้วรีบไปช่วย หรือเข้ากระท่อมเล็กแล้ว "สลับคน" ไปเป็นคนที่อยู่ใกล้ที่สุด
- ถ้าไม่ไปช่วยเด็ก เด็กจะตายประมาณ 5 คนต่อรอบ ส่วนที่ปรึกษาล้าปล่อยถึง 0 จะตาย
- ระหว่างอยู่ในกระท่อม เวลานั้นนับถอยหลังจะหยุดและเจสันก็ไม่เดิน

4. ที่ปรึกษาทั้ง 6 คน

เกรด A = ดี, F = แย่ (ข้อมูลจากไกด์ของ Gali1of1the1sea ที่จับเวลาจริง)

ชื่อ	แรงปา	วิ่ง	พายเรือ	กระโดด	ฆ่าซอมบี้ที่ตัวจนถึงจะเริ่มออก
จอร์จ (GEORGE)	A	F	F	F	2
มาร์ค (MARK)	F	A	A	A	3
พอล (PAUL)	A	F	F	F	4
ลอรา (LAURA)	F	A	F	F	5
เดbbie (DEBBIE)	A	F	F	F	4
คริสซี่ (CRISSY)	A	A	F	A	3

- ตัวเก่งสุดคือ มาร์ค กับ คริสซี่ วิ่งเร็ว กระโดดสูง มาร์คเป็นคนเดียวที่พายเรือเร็ว เหมาะไปช่วยเด็ก
- จอร์จ/พอล/เดbbie เข้าและกระโดดเตี้ย กระโดดขึ้นแท่นสูงในถ้ำจอ 2 ไม่ได้
- ลอราวิ่งเร็ว ให้ไปประจำแถวทะเลสาบไว้วิ่งไปทำเรือได้ไว

5. อาวุธ และวิธีหา

เก็บอาวุธใหม่ = ทิ้งอันเก่าทันที แม้อันใหม่จะอ่อนกว่า ระวังเพลอเก็บมีดตอนถือของดีอยู่! อาวุธส่งต่อให้เพื่อนได้ด้วยเมนู ข้าม แต่ไอเทม (กุญแจ ไฟฉาย ฯลฯ) ส่งต่อไม่ได้

อาวุธ	ความแรง (ทำเลือดเจสันลด 1 ซีด)	หาได้ที่
ก้อนหิน	5 ครั้ง	มีตั้งแต่เริ่ม ย่อตัวปาจะโดนศัตรูง่ายกว่า
มีด (KNIFE)	4 ครั้ง	กระโดดตามจุดบนถนน หลังฆ่าซอมบี้ครบจำนวน
มีดพริ้ว (MACHETE)	3 ครั้ง	ฆ่าซอมบี้ครบ 60 ตัว*, กระท่อมลับฝั่งตะวันตกในป่าบน, ห้องลับในถ้ำจอ 3, หรือชนะแม่เจสันวันที่ 1 ด้วยหิน/มีด
ขวาน (AX)	2 ครั้ง	กระท่อมลับฝั่งตะวันออกในป่าบน, ห้องลับในถ้ำจอ 2, หรือชนะแม่เจสันวันที่ 1 ด้วยมีดพริ้ว/คบเพลิง
คบเพลิง (TORCH)	1 ครั้ง	กระท่อมใหญ่ทางเหนือของถนนรอบทะเลสาบ, หรือชนะแม่เจสันวันที่ 1 ด้วยขวาน
คราด (PITCHFORK)	1 ครั้ง (ทะลุศัตรูได้หลายตัว)	ชนะแม่เจสันวันที่ 3 เท่านั้น

*ไกด์ DP บอกว่ามีดพริ้วเป็นอาวุธแรงสุดที่ได้จากการฆ่าศัตรูข้างนอก ส่วน speedrun.com บอกว่า 100 ตัว ไกด์ GameFAQs บอก 60 ตัว

คำใบ้ในเกม "ไฟคือสิ่งที่ทำร้ายเจสันได้มากที่สุด!" เป็นเรื่องจริง คบเพลิงคือของที่ควรได้ให้เร็วที่สุด

★ ทางลัดได้คบเพลิงตั้งแต่ต้นเกม (จากไกด์ GameFAQs)

1. ซ้ำซอมบี้ให้ครบจำนวนของคนนั้น (ไม่ต้องเก็บไฟแฟ็กก็ได้)
2. กระโดดตามจุดบนถนนจนได้ **มิด** แล้วเก็บ
3. เข้ากระท่อมใหญ่ **ทางเหนือของถนนรอบทะเลสาบ** เดินหน้า 1 ช่องแล้วหันขวา **หยิบ** อ่านโน้ต
4. กระโดดหา **กุญแจ** แล้วเก็บ
5. เข้า **ป่าบนจากทางออกใต้** ไป ขวา, ขึ้น, ขึ้น เข้ากระท่อมลับ
6. ออกจากกระท่อมแล้วเข้าใหม่ หันขวาแล้วอ่านโน้ต (ข้อความ "ไฟคือสิ่งที่ทำร้ายเจสันได้มากที่สุด!")
7. ออกจากป่า: ขวา, ลง, ขวา, ลง
8. กลับไปกระท่อมใหญ่หลังเดิมในข้อ 3 เดินหน้าแล้วหันหลัง **คบเพลิงจะวางอยู่ที่พื้น** กด หยิบ
9. ทำซ้ำกับคนอื่นได้ถ้าอยากให้ทุกคนมีคบเพลิง

ถือคบเพลิงแล้ว **อย่ากระโดดตรงจุดที่มิดเกิด** ถ้าเผลอเก็บมิด คบเพลิงจะหายถาวร

6. ไอเทมอื่นๆ

- **ไฟแฟ็ก** – ได้ทันทีเมื่อซ้ำซอมบี้ครบจำนวน ใช้จุดเตาผิงในกระท่อมใหญ่ ของอย่างอื่น (มิด กุญแจ วิตามิน โน้ต) จะไม่ออกจนกว่าคนนั้นจะได้ไฟแฟ็กก่อน
- **กุญแจ** – กระโดดหาตามจุด ใช้เข้ากระท่อมลับในป่าและห้องลับในถ้ำ มีแค่ 6 ดอกทั้งเกม อย่าให้คนเดียวเก็บหลายดอก
- **วิตามิน** – ใช้เองอัตโนมัติตอนเลือดหมด (พื้น 6 ซีด) หรือใช้เมนู **รักษา** ให้เพื่อนในกระท่อมเล็ก (พื้น 4 ซีด) ในป่ามีเยอะกว่าบนถนน ทั้งเกมมี 14 ขวด
- **ไฟฉาย** – ได้หลังจุดเตาผิงครบทุกหลัง ทำให้เห็นทางลับในถ้ำ ถ้าหันหนีโดยไม่เก็บมันจะหายถาวร! (จริงๆ ไม่มีไฟฉายก็เดินทางลับได้ แค่มองไม่เห็น)
- **โน้ต** – อ่านด้วย **หยิบ** บางใบเป็นเงื่อนไขให้อาวุธไปเกิดที่อื่น
- **เสื้อไหมพรม (SWEATER)** – ได้จากแม่เจสันวันที่ 2 **ลดความเสียหายลงครึ่งหนึ่ง** (speedrun.com บอกว่าได้ผลกับผู้หญิงเท่านั้น และไกด์ DP บอกว่าเจสันจะไม่ค่อยดักบนทาง — ไกด์ GameFAQs ไม่ได้ระบุเงื่อนไขนี้)

เตาผิงในกระท่อมใหญ่

เส้นทางในกระท่อมใหญ่ (จากไกด์ DP): **ขึ้น, ขึ้น, ขวา** (บางทีมีโน้ตตรงนี้), **ขึ้น, ซ้าย** (เตาผิงอยู่ตรงนี้), **ซ้าย, ขึ้น, ซ้าย** (เห็นประตู), **ขึ้น, ขึ้น, ขึ้น** (ออก)

จุดครบทุกหลัง = ได้ไฟฉาย ไกด์ GameFAQs ยืนยันว่า **ไม่จำเป็นต้องจุดเตาผิงเพื่อจบเกม**

7. เส้นทางในป่า (ป่าวนเป็นเขาวงกต)

ทิศ "ขึ้น/ลง" = เดินเข้าทางแยกบน/ล่าง ซ้าย/ขวา = เดินไปทางนั้นจนเจอทางแยกถัดไป (จากไกด์ GameFAQs)

ปาล่าง (ไม่มีอาวุธ/ไนต์ มีแค่วิตามิน ปกติไม่ต้องเข้า)

จาก	ไป	ทาง
ทางออกเหนือ	กระท่อมลับ	ขวา, ลง, ขวา, ขึ้น
ทางออกเหนือ	ทางออกใต้	ซ้าย, ขึ้น, ขึ้น, ขวา, ลง
ทางออกใต้	กระท่อมลับ	ซ้าย, ขึ้น, ลง, ขวา, ขึ้น
ทางออกใต้	ทางออกเหนือ	ซ้าย, ขึ้น, ซ้าย, ลง
กระท่อมลับ	ทางออกเหนือ	ขวา, ขึ้น, ลง
กระท่อมลับ	ทางออกใต้	ซ้าย, ลง, ขวา, ขึ้น, ขวา, ลง

ป่าบน (มีขวาน มีดพร้า และไนต์เรืองไฟ)

จาก	ไป	ทาง
ทางออกเหนือ	กระท่อมลับตะวันออก	ซ้าย, ลง, ซ้าย, ขึ้น
ทางออกเหนือ	กระท่อมลับตะวันตก	ขวา, ขึ้น, ซ้าย, ขึ้น
ทางออกเหนือ	ทางออกใต้	ซ้าย, ลง, ลง, ขวา, ลง
ทางออกใต้	กระท่อมลับตะวันออก	ขวา, ขึ้น, ขึ้น
ทางออกใต้	กระท่อมลับตะวันตก	ซ้าย, ลง, ขวา, ขึ้น
ทางออกใต้	ทางออกเหนือ	ซ้าย, ลง, ซ้าย, ลง, ลง
กระท่อมลับตะวันออก	กระท่อมลับตะวันตก	ซ้าย, ขึ้น, ขึ้น, ซ้าย, ขึ้น
กระท่อมลับตะวันออก	ทางออกเหนือ	ซ้าย, ขึ้น, ซ้าย, ลง
กระท่อมลับตะวันออก	ทางออกใต้	ขวา, ลง, ขวา, ลง
กระท่อมลับตะวันตก	กระท่อมลับตะวันออก	ซ้าย, ขึ้น, ซ้าย, ขึ้น, ขึ้น
กระท่อมลับตะวันตก	ทางออกเหนือ	ขวา, ลง, ลง
กระท่อมลับตะวันตก	ทางออกใต้	ซ้าย, ขึ้น, ขวา, ลง

ไกด์บอกว่าเดินอ้อมป่าเร็วกว่าเดินทะเลทุบทุบทุกครั้ง เข้าป่าเฉพาะตอนจะไปเอาของ

8. ถ้า และหัวของแม่เจสัน

- ถ้ามี 3 จอ แต่ละจอมี ห้องลับล็อกอยู่ 1 ห้อง ต้องมีกุญแจ ข้างในคือ หัวของนางวอร์ฮีส (แม่ของเจสัน) ที่ลอยมาสู้กับเรา
- จอ 1 กับ 2 มี หลุมไม่มีก้น ตกแล้วตายทันที วิตามินก็ช่วยไม่ได้

- จอ 3 มีหมาป่าตลอดเวลา (หมาป่าแรงสุด ต้องพาหิน 10 ครั้ง หรือคราดครั้งเดียว)
- ควรใช้ มาร์ค หรือ คริสชี เพราะต้องกระโดดสูง
- หาทางลับโดยไม่มีไฟฉาย: ก้อนหินใต้ทางลับจะมีลายต่างจากก้อนอื่นนิดหน่อย
- ทางไปหาแม่เจสัน (ไคด์ DP): เข้าถ้ำแล้วไปซ้าย กระโดดข้ามหลุม 2 หลุมแล้วหยุด ยืนบนก้อนหินก้อนที่ 2 หรือ 3 นับจากขอบซ้ายของแท่นที่ยืนอยู่ (ก่อนจะต้องกระโดดครั้งที่ 3) แล้วกดขึ้น ถ้ายังไม่เจอให้ขยับแล้วกดขึ้นไปเรื่อยๆ บนแท่นนั้น แล้วออกจากถ้ำทางเดิม

วิธีสู้แม่เจสัน

- ตอนเริ่มเธอจะลอยขึ้นช้าๆ พาใส่ได้ 4-5 ครั้งฟรี
- เดินตามเธอซ้ายขวา พอพุ่งลงมาให้ วิ่งหลบไปด้านข้าง (ไคด์ DP บอกอย่าย่อ) อย่าให้ต้อนติดขอบจอ
- ต้องใช้มิดขึ้นไป ไคด์ DP คิดว่าหินอาจพาไม่ถึง
- วันที่ 1 พุ่งทีละครั้ง, วันที่ 2 บางทีพุ่งติดกัน 2 ครั้ง, วันที่ 3 เร็วมาก พุ่ง 2-3 ครั้ง ให้ยืนสู้พาให้เร็วที่สุด
- รางวัล: วันที่ 1 = มิดพรี/ขวาน/คอปเปลิง (ตามอาวุธที่ใช้), วันที่ 2 = เสื้อไหมพรม, วันที่ 3 = คราด
- ชนะได้วันละครั้ง

9. สู้กับเจสัน

เจสันมีเลือด 32 ชีต พาโดน 7 ครั้งมันจะหนีไป (ถ้าเลือดเหลือต่ำกว่า 7 ชีต หรือเหลือที่ปรึกษาแค่ 1-2 คน มันจะสู้จนตายกันไปข้าง)

ในกระท่อม

- อย่ายืนปามึงๆ โดน 3-4 ทีก็ตาย ให้ กดลง+ซ้าย/ขวาเพื่อหลบ ตอนมันพุ่งเข้ามา แล้วพาต้อนตัวตรงกับมัน
- วันที่ 1: ถ้ามันพุ่งเร็วจะตี 2 ทีติด ถ้าเดินช้าจะต้อนทีเดียวแล้วสลับข้าง
- วันที่ 2 เร็วขึ้นมาก, วันที่ 3 เร็วสุดๆ ตี 2 ทีติดตลอด ให้หลบ ก่อน หมดแรกถึงตัวนิดเดียว จะรอดทั้งสองที
- มันจะเปลี่ยนจากมือเปล่า → มิดพรี → ขวาน แต่แรงเท่าเดิม แค่ภาพต่าง

บนทางเดิน (ไคด์แนะนำให้สู้ที่นี่ โดยเฉพาะวันที่ 2-3)

- สัญญาณ: จอหยุดเลื่อน แล้วเจสันวิ่งเข้ามาจากขวา (ถ้าไม่อย่างสู้ให้รับหนีเข้าทางแยก/กระท่อมช่วงนี้)
- เทคนิคไคด์ DP: ไปฝั่งตรงข้ามกับที่มันเข้ามา รอให้มันเดินมาถึง กระโดดข้ามหัวมัน วิ่งไปอีกฝั่งแล้วปารัวๆ อย่ากระโดดเร็วเกินไป
- บนทางปาได้รัวกว่าในกระท่อมมาก ถ้ามีคอปเปลิงจะลดเลือดมันเร็วมาก
- หลังสู้เสร็จ อย่าเดินตามมันไป อาจเจอซ้ำ
- ในทะเลสาบ อาวุธทำอะไรมันไม่ได้เลย

ชนะวันที่ 3

- วันที่ 3 สู้อันตรายมาก ให้**ดักสูบนทางเดิน** ด้วยอาวุธแรงสุด (คบเพลิงหรือคราด)
 - ไกด์ GameFAQs บอกว่าถ้ามีคบเพลิงแล้ว ไม่จำเป็นต้องเสี่ยงไปเอาคราด เพราะแรงพอๆ กัน
 - พอปราบได้จะขึ้นข้อความ "ในที่สุดคุณก็ปราบเจสันได้... แต่มันตายจริงหรือ? เราไม่บอกหรอก... จบ.."
-

10. แผนเล่นแนะนำสำหรับมือใหม่

1. เริ่มเกมสลับไปเป็น มาร์ค หรือ คริสซี่
2. ฆ่าซอมบี้ให้ครบจำนวน กระโดดหามิดกับกัญญา
3. ทำ **ทางลัดคบเพลิง** (หัวข้อ 5)
4. ให้คนที่ซ่ายูกลั้ทะเลสาบไว้ป้องกันเด็ก ใช้ **ข้าม** ส่งอาวุธให้เพื่อนในกระตอมเล็ก
5. เก็บวิตามินในป่าบนไว้อหลายๆ ขวด
6. ได้ยินเสียงเตือน → Start ดูแผนที่ → ไปช่วยทันที
7. ดักสูเจสันบนทางเดิน ทำแบบนี้ 3 วัน

11. ความผิดพลาดที่มือใหม่ชอบทำ

- เข้าใจว่าต้องจุดเตาผิงให้ครบถึงจะชนะ (ไม่จริง)
 - **เผลอกระโดดเก็บมิด ทั้งที่ถือของดีกว่าอยู่** ของเก่าหายถาวร
 - ยืนปาเจสันนิ่งๆ ในกระตอมโดยไม่หลบ
 - ปล่อยให้ที่ปรึกษาที่ถืออาวุธดีโดนเจสันฆ่า (ของหายไปด้วย)
 - ตกหลุมในถ้ำ (ตายทันที) หรือพาคนกระโดดเตี้ยเข้าถ้ำ
 - หันหนีไฟฉายโดยไม่เก็บ (หายถาวร)
 - เก็บกัญญาฆ่าหลายดอกกับคนเดียว (มีแค่ 6 ดอก)
 - เดินวนในป่าไปมาโดยไม่มีเส้นทาง
 - เดินตามเจสันหลังมันหนีไปบนทาง
-

หมายเหตุ / ข้อที่ยังไม่แน่ใจ

- ชื่อ มิด, ไฟแช็ก, กัญญา, วิตามิน, ไฟฉาย, คราด ในบทสรุปนี้ไม่ได้อยู่ในตารางคำแปลของแพตช์ (ตารางมีแค่ มิดพรา, ขวาน, คบเพลิง, เสื้อไหมพรม, กัญญา ในคำใบ้) ถ้าในเกมใช้คำอื่นควรแก้ไขให้ตรง
- เมนู **เด็ก (CHILDREN)** ไกด์ที่ใช้ไม่ได้อธิบายหน้าที่
- จำนวนกระตอมใหญ่: ไกด์ DP บอก 6 หลัง ไกด์ GameFAQs บอก 7 หลัง
- เงื่อนไขมิดพราจากการฆ่าซอมบี้: 60 ตัว (GameFAQs) หรือ 100 ตัว (speedrun.com)
- ไกด์ต่างกันเรื่องปุ่มแผนที่: ข้างนอกใช้ **Start** ส่วน **Select** ใช้เปิดเมนูในกระตอม

แหล่งอ้างอิง

- Gali1of1the1sea, *Friday the 13th Guide and Walkthrough* (GameFAQs, 2016) — gamefaqs.gamespot.com/nes/563418-friday-the-13th/faqs/73392
- Mark J. Popp, *Friday the 13th FAQ v1.1* (1997) — digitpress.com/faq/nes_friday13_faq.htm
- DoctorCthulhu, *Spoiler-Free Walkthrough* (GameFAQs, 2017)
- VideoGameRoulette, *Item Location Map Guide* (speedrun.com)